评委细则

作为本次活动的评委，具体的行为细则如下

通用守则：

1. 评审不得以个人或合作身份进行有关作品创造相关的活动
2. 需做到公平，公正，不因为创作者的身份和资历进行偏袒或歧视
3. 对于自己做出的有关于本次活动评选的任何行为必须基于客观与理性
4. 不得在评审时间结束前，以任何形式向玩家及创作者泄露有关评选的信息。
5. 评委名额一经确认，不得中途以任何理由退出本次活动。

如有评委在本次活动中做出违反通用守则的行为，将会被取消评委资格，并无法继续以任何形式参与本次活动

关于对于任何参赛作品前三轮投票：

1. 需基于“HTML5造塔创作激励计划”中“评比细则及创作参考”中的第1，2，3条规定进行合理的投票，在做出自己的投票（同意/否决）前，必须尽可能详细说明投出此票的理由，不带有任何理由以及带有不公正评价的投票不会被接纳
2. 投票被接纳之后，不得更改自己的投票意向
3. 对于每一个参赛作品的投票时间，为确保每位评委都能够有时间进行投票，会先在内部讨论组内拟定一个固定的时间，在规定时间时开始集体投票

对于所有通过筛选的塔的评审：

1. 在所有创作作品完成创作并上传后，由评委开始对每一部作品进行分析，主要分析角度为剧情，美工，难度层次及游戏路线
2. 在做出分析后，需尽可能详尽的写出对于该作品的评价，并对创作作品的归档（优秀，精美，未来可期）做出界定
3. 每一部创作作品都需获得半数及以上同类型归档评价，才可完成定档
4. 每一部创作作品确认完成定档后，评委不得对自己做出的决定做出修改

每位评委都将获得“蓝海桥梁”网站成就，并平分总奖金池的28%